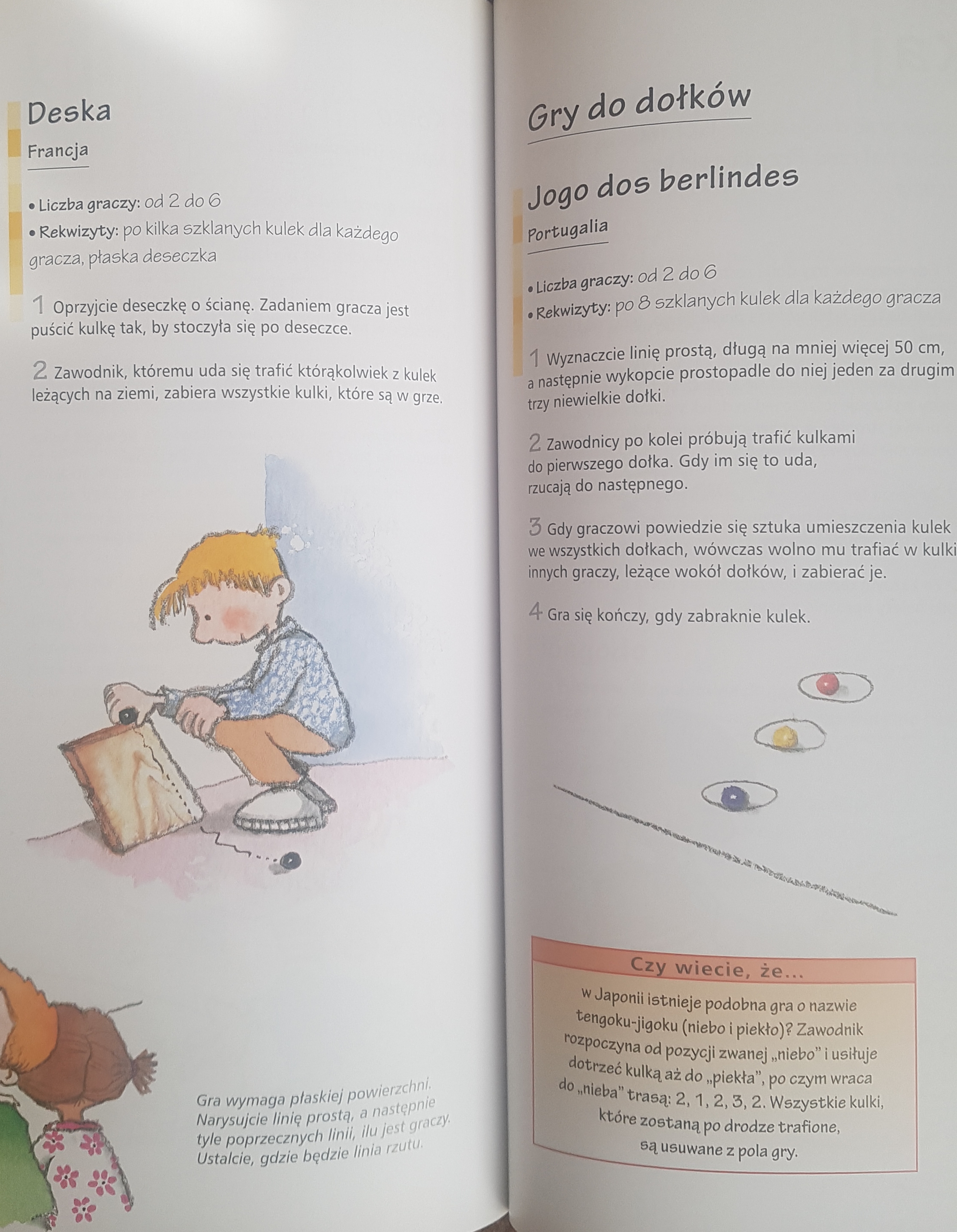
Gry podwórkowe



**Gry w klasy**

Tę grę znają dzieci na wszystkich kontynentach. Najpierw rysuje się diagram na ziemi. Potem rzuca kamieniem, a na koniec skacze z pola na pole.

W klasy bawią się przeważnie dziewczęta.

**Kopanie kamienia**

1. W tej odmianie gry w klasy rzuca się kamień tak, by trafił na pierwsze pole. Jeden z graczy wskakuje wtedy na to pole na jednej nodze i – jednocześnie skacząc na niej – kopie kamień od pola do pola, aż dotrze do końca planszy.
2. Jeżeli zawodnikowi uda się dotrzeć do końca planszy, zaczyna grę od początku, ale tym razem wrzuca kamień na drugie pole. Gra kończy się w momencie, gdy jeden z zawodników zdoła przemieścić w ten sposób kamień od początku do końca planszy.
3. Jeżeli kamień wyląduje na linii lub zawodnik na niej stanie, wtedy traci kolejkę.

**Europejskie odmiany gry w klasy:**

**Ciastko –** region baskijski ( pogranicze hiszpańsko- francuskie)

W tej wersji gry w klasy kamień należy kopać obiema nogami jednocześnie.

8

7

3

2

5

6

1

4

**Księżyc** – odmianę gry w klasy z **Holandii** poznaliście wcześniej.

**Kot** **–** Hiszpania

W pierwszej rundzie rzućcie kamień na szyję kota, pole znajduje się po prawej stronie, a potem, skacząc na jednej nodze, przesuwajcie go, aż przewędruje przez wszystkie pola stanowiące elementy głowy kota. W następnej rundzie rzućcie kamień na usta kota, itd.

Nos kota to pole, na którym możecie chwilkę odpocząć.

**Życzę miłej zabawy!**